

XFree86 4.x en NetBSD

Autor: [Julio Merino \(aka Slink\)](#)
Fecha: 15 de enero de 2002

A muchos de los nuevos usuarios de NetBSD les extrañará no ver la rama *4.x* de *XFree86* en el sistema base ni como parte de *pkgsrc*, al contrario de lo que ocurre en los otros *BSD. En este artículo voy a explicaros cómo instalar las *XFree86 4.x* en NetBSD a partir del código fuente, la mejor opción disponible.

Obtención del código fuente

Los fuentes que vamos a usar *no* són los distribuidos directamente por [XFree86.org](#), debido a que es algo complicado conseguir que compilen correctamente si no tenemos experiencia previa en el proceso y, además, tienen algunos problemas bajo NetBSD.

En su lugar usaremos los fuentes distribuidos directamente por NetBSD a través de CVS. Éstos fuentes vienen preparados para que sean fácilmente compilados y se integren correctamente en el sistema.

Empezaremos configurando el servidor CVS del siguiente modo (podemos obtener un listado de mirrors [aquí](#)):

```
# export CVSROOT=anoncvs@anoncvs.fr.netbsd.org:/pub/NetBSD-CVS
# export CVS_RSH=ssh
```

Y ahora procederemos a descargar los fuentes:

```
# cd /usr
# cvs -z6 checkout -P xsrc
```

Configuración de NetBSD

El siguiente paso consiste en indicarle a NetBSD que usaremos la versión *4.x* de *XFree86*. Debemos añadir el siguiente contenido al archivo */etc/mk.conf*:

```
USE_XF86_4=yes
```

Estructura de la configuración

A continuación viene el paso más complejo del proceso, configurar la compilación de las *XFree86 4.1*. Este proceso es "opcional", pero si le dedicáis un tiempo obtendréis mayores ventajas de la compilación. Os recomiendo encarecidamente que os leáis el archivo */usr/xsrc/xfree/xc/INSTALL-X.org* antes de empezar.

De todos modos os comento aquí algunas cosas básicas del archivo. La configuración de la compilación se realiza a partir de una serie de archivos que se incluyen mutuamente, situados todos en */usr/xsrc/xfree/xc/config/cf*. El primero de todos ellos es la configuración del *vendor*; éste archivo es el llamado *NetBSD.cf* y define características básicas sobre el sistema operativo. En teoría no deberemos preocuparnos por él ya que viene preconfigurado correctamente.

El siguiente archivo de interés es el *site.def*. Este archivo podéis editarlo para configurar algunas opciones pero os recomiendo no hacerlo para evitar problemas con actualizaciones posteriores por *cvs*. En su lugar usaremos otro archivo. Si habéis mirado el contenido del archivo *site.def*, habréis visto que incluye un tercer archivo, el *host.def*. Éste es el que realmente vamos a modificar tal y como veremos a continuación.

Configuración del host.def

Este archivo consta de dos bloques. Uno de ellos se incluye antes del archivo *NetBSD.cf*, y el otro después.

En el primer bloque pocas cosas deberemos cambiar ya que podrían ser modificadas por otros archivos incluidos. Aquí os incluyo la primera parte, que yo uso:

```
#ifndef BeforeVendorCF

#define DefaultGcc2i386Opt -O2 -fno-strength-reduce -pipe -march

#endif /* BeforeVendorCF */
```

En la segunda parte del archivo podemos configurar muchas más cosas, como qué partes del sistema queremos compilar. Si consultáis el archivo */usr/xsrc/xfree/xc/config/cf/README* encontraréis una descripción de cada una de las opciones configurables. Os muestro a continuación las que yo he configurado, aunque todo depende de lo que necesitéis.

```
#ifndef AfterVendorCF

#undef XnestServer
#define XnestServer NO
#undef XVirtualFramebufferServer
#define XVirtualFramebufferServer NO
#undef XprtServer
#define XprtServer NO
#undef ServerToInstall
#define ServerToInstall XFree86

#undef XF86CardDrivers
#define XF86CardDrivers ati

#undef InstallXServerSetUID
#define InstallXserverSetUID YES
#undef XserverStaticFontLib
#define XserverStaticFontLib NO

#undef BuildSpeedo
#define BuildSpeedo NO
#undef BuildCID
#define BuildCID NO
#undef BuildSpeedoFonts
#define BuildSpeedoFonts NO
#undef BuildCIDFonts
#define BuildCIDFonts NO
#undef BuildCyrillicFonts
#define BuildCyrillicFonts NO
#undef BuildLatin2Fonts
#define BuildLatin2Fonts NO

#undef XInputDrivers
#define XInputDrivers mouse

#undef BuildPexExt
#define BuildPexExt NO
#undef BuildXinerama
#define BuildXinerama NO
#undef BuildXF86RushExt
#define BuildXF86RushExt NO
#undef BuildXF86RushLibrary
```

```

#define BuildXF86RushLibrary          NO

#undef  InstallXinitConfig
#define InstallXinitConfig            YES
#undef  InstallXdmConfig
#define InstallXdmConfig              YES
#undef  InstallFSConfig
#define InstallFSConfig              YES

#undef  BuildLinuxDocText
#define BuildLinuxDocText             NO
#undef  BuildLinuxDocHtml
#define BuildLinuxDocHtml            NO
#undef  BuildLinuxDocPS
#define BuildLinuxDocPS              NO

#undef  NothingOutsideProjectRoot
#define NothingOutsideProjectRoot     YES

#endif /* AfterVendorCF */

```

Es importante que usé is el *#undef* antes de cambiar el valor de una variable para evitar mensajes de aviso durante la compilación.

La compilación

Una vez ya tenemos las *XFree86* configuradas es el momento de compilarlas. El proceso es bien sencillo:

```

# cd /usr/xsrc
# make build

```

¡Y listo! Ésto compilará e instalará todo el paquete, y lo dejará (si no lo hemos cambiado) en */usr/X11R6*.

Conclusiones

Espero que no os haya parecido muy complicado, pero el esfuerzo a merecido la pena. Ahora dispondré is de unas *XFree86* má s rá pidas (debido a las opciones de optimización) y má s pequeñas (gracias a que hemos quitado opciones de compilación).

Sólo os queda configurar las *XFree86* (usar el *xf86config*) y empezar a compilar programas ;-)
